

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جهاز الإشراف والتقويم العلمي
دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي

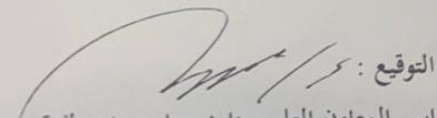
استمارة وصف البرنامج الأكاديمي للكليات والمعاهد
للعام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢١

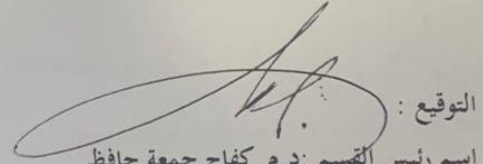
الجامعة : بغداد

الكلية /المعهد : الفنون الجميلة

القسم العلمي : قسم الخط العربي والزخرفة

تاريخ ملء الملف : ٢٠٢١/٩/١

التوقيع : 
اسم المعاون العلمي : ا.د. رجاء سعدي لفته
التاريخ : ٢٠٢١ / ٩ / ١

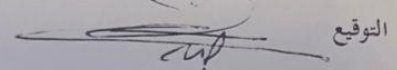
التوقيع : 
اسم رئيس القسم : د.م. كفاح جمعة حافظ
التاريخ : ٢٠٢١ / ٩ / ١

دقق الملف من قبل

شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

اسم مدير شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي : م. صادق كاظم عبد علي

التاريخ : ٢٠٢١ / ٩ / ١

التوقيع : 

مصادقة السيد العميد
ا.م.د. مضاة عجیل حسن

وصف البرنامج الأكاديمي

يوفر وصف البرنامج الأكاديمي هذا ايجازاً مقتضياً لأهم خصائص البرنامج ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنًا عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من الفرص المتاحة . ويصاحبه وصف لكل مقرر ضمن البرنامج

1. المؤسسة التعليمية	جامعة بغداد
2. القسم العلمي / المركز	قسم الخط العربي والزخرفة / كلية الفنون الجميلة
3. اسم البرنامج الأكاديمي أو المهني	الوصف الأكاديمي
4. اسم الشهادة النهائية	البكالوريوس
5. النظام الدراسي : سنوي /مقررات/اخرى	النظام السنوي
6. برنامج الاعتماد المعتمد	المحاضرة الجامعية
7. المؤثرات الخارجية الأخرى	/
8. تاريخ إعداد الوصف	2021
9. أهداف البرنامج الأكاديمي	
• التعرف على برنامج الـ corel draw والقواعد الأساسية المستخدمة في الرسم والتصميم	
• تعريف طلبة المرحلة الثانية التعامل مع ادوات برنامج corel draw وكيفية تطوير مهاراتهم في الرسم والخط بشكل جيد	
• التعرف باصدارات برامج الـ corel draw وتحديثاته ومجالات استخدامه	
• تعريف الطلاب تشغيل البرنامج وطرق الرسم والتدريب على استخدامه	
10. مخرجات البرنامج المطلوبة وطرائق التعليم والتعلم والتقييم	

<p>أ- الاهداف المعرفية . 1 - ان يكون قادرا على ما يلي في نهاية الفصل 2- معرفة وفهم الموضوعات الدراسية 3- اكساب الطلبة مهارات عملية وامكانية الطالب التصميم والابداع الفني في مجال تخصصه باستخدام الحاسوب .</p>
<p>ب -الاهداف المهاراتية الخاصة بالبرنامج :</p> <p>ب 1 زيادة مهارة الطالب في استخدام الحاسوب, والتصميم من خلال برنامج corel draw . ب2 تدريب الطالب المهارات العملية والتطبيقية في استخدام ادوات البرنامج المطلوب انجازها في اعماله . ب3 التدريب وتعريف الطالب كيفية التعامل مع البرنامج وكيفية الانسجام والتفاعل مع ادواته وتطبيقاته التصميمية .</p>
<p>طرائق التعليم والتعلم</p>
<p>التدريبات والأنشطة في قاعة الدرس او خارجه. عقد حلقات بحثية يتم من خلالها شرح وتحليل بعض المواضيع النظرية والعملية وكيفية معالجتها . التعلم من خلال قراءة الكتب والمناقشات ومتابعة المحاضرات التعليم باستخدام اجهزة ايضاح مثل شاشات العرض واجهزة عرض البيانات (data show) واستخدام اجهزة الحاسوب للتطبيق عليها اضافة الى استخدام تكنولوجيا التعليم الحديثة وإرشاد الطلاب إلى بعض المواقع الالكترونية للإفادة منها وبرامج التعليم الالكتروني من خلال الشبكة العنكبوتية (الانترنت).</p>
<p>طرائق التقييم</p>
<p>أ - الامتحانات اليومية ، الامتحانات الفصلية ، التقارير الفصلية للمادة النظرية ب- توزيع درجات التقييم : لمادة التصميم باستخدام الحاسوب برنامج corel draw (30% الفصل الاول ، 30 % الفصل الثاني / 40 % الامتحان النهائي</p>
<p>ج-الاهداف الوجدانية والقيمية : - تخريج افراد لهم امكانية في الرسم والتصميم واستخدام الحاسب الالى في مجال تخصصهم . - جعل الطالب مستخدم جيد لجهاز الحاسب الالى ومحب لاستخدامه من خلال تطوير خبراته ومهاراته وادائه التي سوف يتمتع بها الطالب من خلال استخدام الجهاز. - بناء جيل مواكب لعصر الكمبيوتر محب له. القدرة على المشاركة والتفاعل. أ - ا-اتاحة المجال للطلاب لتطوير امكانياته في الرسم والتصميم.</p>
<p>طرائق التعليم والتعلم</p>
<p>ب- متابعة مناهج التعليم الخاصة بتعليم الرسم والتصميم باستخدام الحاسوب ت- اعتماد التنسيق الفني وتطوير الخبرات عن طريق الحاسوب واعتماد برامج ومعلومات خارجية</p>
<p>طرائق التقييم</p>
<p>استمارة تقوم الاداء وفق معيار يعتمد طبيعة المادة العلمية</p>

- د. المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي).
- تقييم وتصحيح الاعمال المشتركة للطلبة.
 - تقييم افكار الطلبة ومقترحاتهم من اراء بنائة وفق المنهج العلمي.
 - اعتماد اراء الطلبة وعملية التغذية الراجعة من خلال الاستبيانات واخذ اراء الاكثرية.
 - استمارة تقييم الاداء وفق معيار يعتمد طبيعة المادة العلمية.

11. بنية البرنامج

المرحلة الدراسية	رمز المقرر أو المساق	اسم المقرر أو المساق	الساعات المعتمدة
المرحلة الثانية	G2-5	التصميم بالحاسوب برنامج corel draw	تطبيقي 3 ساعات

12. التخطيط للتطور الشخصي

- اشراك الطلبة والتدريسي في دورات تطوير في داخل العراق من خلال افق تعاون مشترك مع المؤسسات ذات علاقة في احدث المبتكرات الخاصة بتكنولوجيا التعليم والياتة والتقنيات المتاحة.

13. معيار القبول (وضع الأنظمة المتعلقة بالالتحاق بالكلية أو المعهد)

- قبول خريجي الدراسة الإعدادية الفرعين العلمي والأدبي ومدارس الفنون التطبيقية والمدارس المهنية وخريجي معاهد الفنون الجميلة أقسام الخط العربي والزخرفة .
- الاختبار العملي
- المقابلة الشخصية

14. أهم مصادر المعلومات عن البرنامج

- أ- الكتب الدراسية والمنهجية المقررة من اللجنة العلمية ولجان الاعتماد والاكاديمي .
- ب- المحاضرات المؤرشفة من قبل تدريسي الاختصاص لكل مادة ورقية كانت فديوية
- ج- مواقع شبكة الانترنت.

مخطط مهارات المنهج

يرجى وضع اشارة في المربعات المقابلة لمخرجات التعلم الفردية من البرنامج الخاضعة للتقييم

مخرجات التعلم المطلوبة من البرنامج

المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي)				الاهداف الوجدانية والقيمية				الاهداف المهاراتية الخاصة بالبرنامج				الاهداف المعرفية				أساسي أم اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر	السنة / المستوى
د4	د3	د2	د1	ج4	ج3	ج2	ج1	ب4	ب3	ب2	ب1	أ4	أ3	أ2	أ1				
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	أساسي	التصميم بالحاسوب برنامج الـ corel draw	G2-5	الثانية

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

نموذج وصف المقرر

وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهناتاً عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	جامعة بغداد
2. القسم العلمي / المركز	قسم الخط العربي والزخرفة / كلية الفنون الجميلة
3. اسم / رمز المقرر	التصميم باستخدام الحاسب الالى (برنامج الـ Corel draw) / G2-5
4. أشكال الحضور المتاحة	إلزامي
5. الفصل / السنة	سنوي
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	90 / 3 ساعات
7. تاريخ إعداد هذا الوصف	2021
8. أهداف المقرر	
تعليم المرحلة الثانية مهارات الرسم والتصميم باستخدام الحاسب الالى والتعامل مع ادوات الرسم وتنسيقاته ومؤثراته الفنية .	

9. مخرجات المقرر وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

<p>أ- الاهداف المعرفية 1- التعرف على ادوات الرسم والتاثيرات والتنسيقات الفنية المستخدمة في البرنامج وامكانيته في التصميم . 2- تعريف الطلبة بالرسم الرقمي والتصميم بطريقة افتراضية من خلال استخدام برنامج الـ Corel draw 3- القدرة على التعلم الذاتي والجماعي عبر التدريب والبحث والمناقشة والمشاركة الجماعية</p>
<p>ب - الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر ب1 - اكساب الطلبة بعض المهارات الفنية والتصميمية من خلال التعامل مع جهاز الحاسب الالى وبرنامج الـ Corel draw .</p>
<p>طرائق التعليم والتعلم</p>
<p>أ- المتابعة والتدريب العملي ب- القراءة والتعرف على تحديثات برنامج التصميم Corel draw وطرق تشغيله والتعامل مع ادواته. ت-</p>
<p>طرائق التقييم</p>
<p>أ- الخبرة العلمية ب- اعتماد قواعد وخطوات برنامج Corel draw في الرسم والتصميم .</p>
<p>ج- الاهداف الوجدانية والقيمية ج1 - تطوير المهارات التقنية والذهنية من خلال المتابعة النظرية والعملية لموضوع الدرس . ج2- التفاعل والمشاركة والتغذية الراجعة وتبادل المعلومات ضمن المنهج الدراسي وخارجه.</p>
<p>طرائق التعليم والتعلم</p>
<p>التدريب العملي ، حل المشكلات الصفية ، التعليم التفاعلي الصفوي</p>
<p>طرائق التقييم</p>
<p>أ- الخبرة العلمية . ب- تقييم اعمال الطلبة ومستوى اداءهم في الرسم والتصميم وفق اسس علمية وقوانين واسس تصميمية وفنية تحدد ضمن مناهج علمية .</p>
<p>د - المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي). د1 - الإفادة من برنامج القسم العلمي. د2 - الاستعانة بمناهج الأقسام المناظرة في الكليات العربية. د3- التواصل مع وسائل العرض الفني الخارجية</p>

10. البنية التحتية

القاعات الدراسية / المختبر

11. خطة تطوير المقرر الدراسي

الاستعانة بالاساتذة الاجانب لالقاء المحاضرات في القسم والكلية وعمل توأمة مع الكليات والجامعات العالمية